INGYENES CSOMAG

NYELVTANI TORPEDÓJÁTÉKOK

10 játék a magyar nyelv gyakorlásához



3–4. osztály • páros játék • nyomtatható A4

NÓRA NÉNI TANODÁJA
Ahol játék a tanulás.

ÍGY JÁTSSZATOK!

Először próbáljatok ki egy kört közösen!

1. Készüljetek!

Vegyetek elő két egyforma játéklapot, két ceruzát és a kivágott jelölőket. Rajzoljatok X-et a jelölők hátuljára. Állítsatok közétek egy füzetet, hogy ne lássátok egymás felső tábláját.

2. Rejtsétek el a hajókat!

A játéklapon látjátok a hajók számát és méretét. A felső táblán külön keretezzétek a hajókat, majd minden hajómezőre tegyetek egy jelölőt. Egy játékos egy színt használ. A többmezős hajók egyenesen, vízszintesen vagy függőlegesen álljanak. A hajók érintkezhetnek, de nem fedhetik egymást.

3. Válassz és válaszolj!

Az alsó tábládon válassz egy még nem jelölt mezőt. Mondd ki a sorát és az oszlopát, majd oldd meg a játéklapon lévő nyelvi feladatot. A társad ellenőriz; ha elakadtok, kérjetek segítséget. Javítás után is lőhetsz.

4. Jelölj, majd váltsatok!

A társad a felső tábláján megkeresi a mezőt, és jelzi: „Talált!” vagy „Nincs találat.” Az alsó tábládon X jelöli a találatot, pont a mellélövést. Találatkor a társad megfordítja az eltalált jelölőt. Ezután cseréljetek szerepet.

5. Mikor van vége?

Ha egy hajód minden jelölője megfordult, mondd: „Elsüllyedt!” Az nyer, aki előbb megtalálja a másik összes hajóját. Időre játszva a lejárat után mindkettőtöknek legyen ugyanannyi lövése. A több találat nyer; egyenlő szám esetén döntetlen.

VÁLASSZ!	MONDD KI!	TALÁLAT ESETÉN	VÁLTSATOK!
én + olvas	Én olvasok.	jelöld X-szel!	a társad jön

PRÓBÁLJATOK KI EGY KÖRT!

Válassz például az 1. játékon: én + olvas → Én olvasok. A társad megkeresi ezt a mezőt a saját felső tábláján. Ha ott hajó van, ezt mondja: „Talált!” Te X-et írsz az alsó tábládra, ő pedig megfordítja a jelölőjét. Ezután ő következik.

Így különítheted el az egymáshoz érő hajókat:



A vonalak három külön hajót jelölnek. Ez csak példa: a játékhoz szükséges flottát a játéklapon találod.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



IGETORPEDÓ

Személyes névmások és igék

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

1. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős, 2 kétmezős és 2 egymezős hajó (9 jelölő).

SOR / OSZLOP	olvas	ír	rajzol	énekel	fut	játszik
én						
te						
ő						
mi						
ti						
ők						

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	olvas	ír	rajzol	énekel	fut	játszik
én						
te						
ő						
mi						
ti						
ők						

A LÖVÉS ELŐTT

Mondd ki az igét a névmással, jelen időben!

Példa: én + olvas → Én olvasok.

A párod ellenőrzi. Ha elakadtok, kérjetek segítséget vagy használjátok a segédlapot.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



MÚLTIDŐ-TORPEDÓ

Személyes névmások és igék múlt időben

3–4. osztály



REJTSD EL A HAJÓIDAT!

2. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős, 2 kétmezős és 2 egymezős hajó (9 jelölő).

SOR / OSZLOP	olvas	ír	rajzol	énekel	fut	játszik
én						
te						
ő						
mi						
ti						
ők						

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	olvas	ír	rajzol	énekel	fut	játszik
én						
te						
ő						
mi						
ti						
ők						

A LÖVÉS ELŐTT

Mondd ki az igét a névmással, múlt időben!

Példa: ti + ír → Ti írtatok.

A párod ellenőrzi. Ha elakadtok, kérjetek segítséget vagy használjátok a segédlapot.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



TOLDALÉKTORPEDÓ

Hol? Hová? Honnan?

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

3. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős és 1 kétmezős hajó (5 jelölő).

SOR / OSZLOP	hol?	hová?	honnan?
ház			
kert			
erdő			
bolt			
szoba			
hajó			

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	hol?	hová?	honnan?
ház			
kert			
erdő			
bolt			
szoba			
hajó			

A LÖVÉS ELŐTT

Mondd ki a kiválasztott szót a kérdésnek megfelelően! Használd a -ban/-ben, -ba/-be vagy -ból/-ből ragot!

Példa: szoba + honnan? → szobából

A párod ellenőrzi. Ha elakadtok, kérjetek segítséget vagy használjátok a segédlapot.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



RAGTORPEDÓ

Szótövek és toldalékok

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

4. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős és 2 kétmezős hajó (7 jelölő).

SOR / OSZLOP	-t	-ban / -ben	-val / -vel	-hoz / -hez / -höz
ház				
kert				
erdő				
bolt				
szoba				
hajó				

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	-t	-ban / -ben	-val / -vel	-hoz / -hez / -höz
ház				
kert				
erdő				
bolt				
szoba				
hajó				

A LÖVÉS ELŐTT

Kapcsold a ragot a szóhoz, és mondd ki az új szóalakot!

Példa: ház + -val/-vel → házzal

A párod ellenőrzi. Ha elakadtok, kérjetek segítséget vagy használjátok a segédlapot.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



IGEKÖTŐ-TORPEDÓ

Igekötők és igék

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

5. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős, 2 kétmezős és 2 egymezős hajó (9 jelölő).

SOR / OSZLOP	megy	ír	olvas	néz	visz	mond
be						
ki						
fel						
le						
el						
vissza						

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	megy	ír	olvas	néz	visz	mond
be						
ki						
fel						
le						
el						
vissza						

A LÖVÉS ELŐTT

Kapcsold a kiválasztott igekötőt az igéhez, majd mondd ki az így kapott szót!

Példa: fel + ír → felír

A párod ellenőrzi. Ha elakadtok, kérjetek segítséget vagy használjátok a segédlapot.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



MONDATTORPEDÓ





Mondatalkotás és egyeztetés

3–4. osztály

REJTSD EL A HAJÓIDAT!

6. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős, 2 kétmezős és 2 egymezős hajó (9 jelölő).

SOR / OSZLOP	olvas	fut	rajzol	énekel	kérdez	pihen
a fiú						
a lány						
a tanító						
a gyerekek						
a barátok						
a tanítók						

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	olvas	fut	rajzol	énekel	kérdez	pihen
a fiú						
a lány						
a tanító						
a gyerekek						
a barátok						
a tanítók						

A LÖVÉS ELŐTT

Alkoss mondatot a kiválasztott sor és oszlop szavával! Ha kell, változtasd meg az ige alakját!

Példa: a gyerekek + olvas → A gyerekek olvasnak.

Ha már tanultátok, nevezd meg az alanyt és az állítmányt is! Alany: gyerekek. Állítmány: olvasnak.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



SZÓALKOTÓ TORPEDÓ

Szóösszetételek

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

7. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hármmezős és 2 kétmezős hajó (7 jelölő).

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	nap	hó	víz	kéz
2	könyv	tűz	tej	alma
3	szél	virág	hal	hajó
4	láb	szem	eső	út
5	kert	ház	vas	madár
6	szív	fog	csillag	méz

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	nap	hó	víz	kéz
2	könyv	tűz	tej	alma
3	szél	virág	hal	hajó
4	láb	szem	eső	út
5	kert	ház	vas	madár
6	szív	fog	csillag	méz

A LÖVÉS ELŐTT

Olvasd fel a mezőben lévő szót! Mondj egy összetett szót,
amelynek ez az első tagja!

Példa: 1. sor, A oszlop: nap → napfény.

Mondd ki a sor számát és az oszlop betűjét is! A segédlapon példákat találtok.
Más helyes összetett szó is elfogadható.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



SZÓFAJTORPEDÓ

Szófajok felismerése

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

8. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős és 2 kétmezős hajó (7 jelölő).

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	alma	olvas	szép	három
2	fut	piros	tíz	könyv
3	öt	hajó	rajzol	magas
4	kedves	hét	kutya	énekel
5	ugrik	húsz	erdő	gyors
6	vidám	pihen	kettő	ceruza

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	alma	olvas	szép	három
2	fut	piros	tíz	könyv
3	öt	hajó	rajzol	magas
4	kedves	hét	kutya	énekel
5	ugrik	húsz	erdő	gyors
6	vidám	pihen	kettő	ceruza

A LÖVÉS ELŐTT

Olvasd fel a kiválasztott mező szavát, majd nevezd meg a szófaját!

Példa: 1. sor, A oszlop: alma → főnév.

A sor számát és az oszlop betűjét is mondd ki! A társad a segédlapon ellenőrizheti a választ.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



ELLENTÉTTORPEDÓ

Ellentétes jelentésű szavak

3–4. osztály





REJTSD EL A HAJÓIDAT!

9. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős és 2 kétmezős hajó (7 jelölő).

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	magas	hideg	tiszta	hosszú
2	nehéz	gyors	száraz	nagy
3	vastag	boldog	vidám	sötét
4	régi	fiatal	üres	nyitott
5	keskeny	gazdag	egészséges	zajos
6	erős	puha	fent	korán

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	magas	hideg	tiszta	hosszú
2	nehéz	gyors	száraz	nagy
3	vastag	boldog	vidám	sötét
4	régi	fiatal	üres	nyitott
5	keskeny	gazdag	egészséges	zajos
6	erős	puha	fent	korán

A LÖVÉS ELŐTT

Olvasd fel a kiválasztott mező szavát, majd mondd ki az ellentétét!

Példa: 1. sor, A oszlop: magas → alacsony.

A sor számát és az oszlop betűjét is mondd ki! Több megfelelő ellentét is lehetséges.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA



TORPEDÓ

ROKON ÉRTELMŰ SZAVAK

Szókincsbővítő páros játék

3–4. osztály



REJTSD EL A HAJÓIDAT!

10. JÁTÉK

Külön keretezve: 1 hárommezős és 2 kétmezős hajó (7 jelölő).

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	kicsi	vidám	mérges	gyors
2	szomorú	szép	okos	bátor
3	autó	kutya	krumpli	gyerek
4	bicikli	barát	ló	cica
5	hatalmas	beszélget	fut	nevet
6	kiabál	néz	kérdez	étkezik

KERESD A TÁRSAD HAJÓIT!

X = találat • = nincs találat

SOR / OSZLOP	A	B	C	D
1	kicsi	vidám	mérges	gyors
2	szomorú	szép	okos	bátor
3	autó	kutya	krumpli	gyerek
4	bicikli	barát	ló	cica
5	hatalmas	beszélget	fut	nevet
6	kiabál	néz	kérdez	étkezik

A LÖVÉS ELŐTT

Olvasd fel a kiválasztott mező szavát, majd mondj egy rokon értelmű szót!

Példa: 1. sor, A oszlop: kicsi → apró.

A sor számát és az oszlop betűjét is mondd ki! Több megfelelő válasz is lehetséges.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

TANÍTÓI ÚTMUTATÓ

Előkészítés, kipróbálás, differenciálás

Cél és előzetes tudás

A játékok a már tanult nyelvtani és szókincsbeli ismeretek páros gyakorlására szolgálnak. A 3–4. osztály ajánlás; az adott játékot a tanult anyaghoz igazítva válaszd ki.

Választás játékonként

1–2: személyes névmások és igeidők; 3–4: toldalékos szóalakok; 5: igekötők; 6: egyeztetés, alany és állítmány; 7: összetett szavak; 8: főnév, ige, melléknév, számnév felismerése; 9: ellentétek; 10: hasonló jelentésű szavak. Mindegyiknél az említett ismeret előzetes gyakorlása szükséges.

Eszközök és kezdés

Páronként 2 azonos játéklap, 2 ceruza, felállított füzet és fejenként legfeljebb 9 jelölő kell. A lapokat 100%-os méretben nyomtasd. A felső táblák legyenek rejtve. A 3 oszlopos táblán 5, a 4 oszloposon 7, a 6 oszloposon 9 jelölőt használjatok; a többit tegyétek félre.

Bemutatás és gyerekpróba

Mutasd meg a koordinátát, a nyelvi választ, a találatjelzést és a jelölő megfordítását. A 7–10. játékban a koordináta megnevezése után a mezőben lévő szót vagy szavakat is olvassák fel. Utána egy pár próbáljon ki egy mezőt.

Ellenőrzés és hibajavítás

A játékosok egymásnak segítenek; bizonytalanságnál a tanító vagy a segédlap ad támpontot. Hibás válasz javítása után ugyanaz a lövés megtörténik. Több jó válasz is lehet: legyen érthető és nyelvtanilag helyes; a rokon értelmű szó illeszkedjen a mondatba.

Idő és befejezés

Rövidített körre kb. 10–15 percet tervezz, szükség esetén állíts időzítőt. Lejáratkor fejezzétek be a kört, hogy ugyanannyi lövésetek legyen. A találatok száma dönt; egyenlőség esetén döntetlen. Az időtartam a csoporttempótól függ, kipróbálást igényel.

Differenciálás

Segítségként használjátok a segédlapot. A 6. játékban az alanyt és állítmányt csak előzetes tanulás után nevezzék meg. A 7. játékban a már tanult elő- és utótagot is megnevezhetik. A 4–5. játékban néhány alakot írjanak le és ellenőrizzék az írásukat. A 9–10. játékban mondat is segíthet a jelentés tisztázásában.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

SEGÉDLAP 1–2.

Igeragozás • a formák sorrendje: én, te, ő, mi, ti, ők

1. Jelen idő

olvas: olvasok, olvasol, olvas, olvasunk, olvastok, olvasnak
ír: írok, írsz, ír, írunk, írtok, írnak
rajzol: rajzolok, rajzolsz, rajzol, rajzolunk, rajzoltok, rajzolnak
énekel: énekelek, énekelsz, énekel, énekelünk, énekeltek, énekelnek
fut: futok, futsz, fut, futunk, futtok, futnak
játszik: játszom / játszok, játszol, játszik, játszunk, játszotok, játszanak

2. Múlt idő

olvas: olvastam, olvastál, olvasott, olvastunk, olvastatok, olvastak
ír: írtam, írtál, írt, írtunk, írtatok, írtak
rajzol: rajzoltam, rajzoltál, rajzolt, rajzoltunk, rajzoltatok, rajzoltak
énekel: énekeltem, énekeltél, énekelt, énekeltünk, énekeltetek, énekeltek
fut: futottam, futottál, futott, futottunk, futottatok, futottak
játszik: játszottam, játszottál, játszott, játszottunk, játszottatok, játszottak

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

SEGÉDLAP 3–5.

Toldalékok és igekötők

3. Hol? Hová? Honnan?

házban – házba – házból
kertben – kertbe – kertből
erdőben – erdőbe – erdőből
boltban – boltba – boltból
szobában – szobába – szobából
hajóban – hajóba – hajóból

4. A ragok sorrendje: -t; -ban/-ben; -val/-vel; -hoz/-hez/-höz

házat – házban – házzal – házhoz
kertet – kertben – kerttel – kerthez
erdőt – erdőben – erdővel – erdőhöz
boltot – boltban – bolttal – bolthoz
szobát – szobában – szobával – szobához
hajót – hajóban – hajóval – hajóhoz

5. Igekötős igék

be: bemegy, beír, beolvas, benéz, bevisz, bemond
ki: kimegy, kiír, kiolvas, kinéz, kivisz, kimond
fel: felmegy, felír, felolvas, felnéz, felvisz, felmond
le: lemegy, leír, leolvas, lenéz, levisz, lemond
el: elmegy, elír, elolvas, elnéz, elvisz, elmond
vissza: visszamegy, visszaír, visszaolvas, visszanéz, visszavisz, visszamond

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

SEGÉDLAP 6–8.

Mondatok, összetett szavak és szófajok

6. Mondattorpedó – mondatalkotás és egyeztetés

Egy szereplő: olvas, fut, rajzol, énekel, kérdez, pihen. Több szereplő: olvasnak, futnak, rajzolnak, énekelnek, kérdeznek, pihennek. Példa: A gyerekek olvasnak. Alany: gyerekek (névelővel: a gyerekek). Állítmány: olvasnak.

7. Szóalkotó torpedó – példák

Más helyes összetétel is elfogadható.

1. sor: A: napfény B: hóember C: vízpart D: kézmosás
2. sor: A: könyvjelző B: tűzoltó C: tejföl D: almafa
3. sor: A: szélmalom B: virágcserép C: halpiac D: hajóút
4. sor: A: lábnyom B: szemüveg C: esőkabát D: útlevél
5. sor: A: kertkapu B: háztető C: vasút D: madárfészek
6. sor: A: szívverés B: fogkefe C: csillagfény D: mézgyűjtés

8. Szófajtorpedó – megoldások

1. sor: A: főnév B: ige C: melléknév D: számnév
2. sor: A: ige B: melléknév C: számnév D: főnév
3. sor: A: számnév B: főnév C: ige D: melléknév
4. sor: A: melléknév B: számnév C: főnév D: ige
5. sor: A: ige B: számnév C: főnév D: melléknév
6. sor: A: melléknév B: ige C: számnév D: főnév

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

SEGÉDLAP 9–10.

A sor számát és az oszlop betűjét követve keresd a választ!

9. Ellentétek – mintamegoldások

1. sor: A: alacsony B: meleg C: piszkos D: rövid
2. sor: A: könnyű B: lassú C: nedves D: kicsi
3. sor: A: vékony B: boldogtalan C: szomorú D: világos
4. sor: A: új B: idős C: tele D: zárt
5. sor: A: széles B: szegény C: beteg D: csendes
6. sor: A: gyenge B: kemény C: lent D: későn

10. Rokon értelmű szavak – mintamegoldások

1. sor: A: apró B: derűs C: dühös D: sebes
2. sor: A: bánatos B: gyönyörű C: értelmes D: merész
3. sor: A: gépkocsi B: eb C: burgonya D: gyermek
4. sor: A: kerékpár B: pajtás C: paripa D: macska
5. sor: A: óriási B: társalog C: szalad D: kacag
6. sor: A: ordít B: tekint C: tudakol D: eszik

Tanítói megjegyzés

A felsorolt párok példák: más, a jelentéshez illő válasz is elfogadható. A rokon értelmű szavak nem minden helyzetben cserélhetők fel. Ha kérdéses a jelentés, használjátok a szót mondatban.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA

KIVÁGHATÓ HAJÓJELÖLŐK

Két játékosnak • legfeljebb 9-9 jelölő + tartalék

Nyomtasd a játéklapokat és ezt az oldalt 100%-os méretben. Vágd ki a négyzeteket, és rajzolj X-et mindegyik hátuljára. Az egyik játékos a kék, a másik a piros jelölőket használja. A kiválasztott játéklapon jelzett számú jelölőt vegyétek el; a többit tegyétek félre.

KÉK HAJÓK

9 jelölő és 1 tartalék



PIROS HAJÓK

9 jelölő és 1 tartalék



HOGYAN LESZ EBBŐL HAJÓ?

Egy kis jelölő egy mezőt jelent. Körvonalazd külön a hajókat a felső táblán, majd tegyél jelölőt minden hajómezőre.

Példa: három egymás melletti jelölő = egy hárommezős hajó



Ez csak bemutató ábra. A hajókat a játéktábládon vízszintesen vagy függőlegesen helyezheted el.

HA TALÁLAT ÉRI A HAJÓDAT

Fordítsd meg az eltalált mező jelölőjét. Ha egy hajó minden jelölője megfordult, mondd: „Elsüllyedt!”

Méretellenőrző: ez a négyzet nyomtatva 1 × 1 cm.

© 2026 NÓRA NÉNI TANODÁJA